Gentili famiglie,

Vi ricordiamo che domani **28 maggio** avrà luogo la competizione “Giochi matematici Kangourou” secondo le modalità indicate sul sito:

[**http://www.kangourou.it/matematicaindividuale.asp**](http://www.kangourou.it/matematicaindividuale.asp)

**Di seguito riassumiamo le informazioni necessarie per lo svolgimento della prova**:

**1 -** Usare le credenziali della scuola per effettuare il login sull'applicazione web [**https://kangourou-competitions.web.app**](https://kangourou-competitions.web.app/)

**Credenziali di accesso per la gara individuale Kangourou per i nostri studenti:**

**CODICE KANGOUROU: K006366  
PASSWORD SCUOLA: ae0a950f**

**2 -** Ogni studente si dovrà registrare come NUOVO STUDENTE inserendo i propri dati e il proprio codice fiscale. I ragazzi di prima e seconda media si dovranno registrare nella categoria BENJAMIN mentre quelli di terza con la categoria CADET.

La registrazione potrà essere fatta anche oggi.

**3 -** Ogni studente, domani, potrà scegliere il proprio orario tra le ore 9:00 e le ore 20:30 per svolgere la sua prova. Dovrà scegliere l’orario in modo tale da poter avere 45 minuti a disposizione, cioè per  la durata della prova.

Nel caso in cui dovesse interrompersi la connessione, si potrà accedere di nuovo, anche da un diverso dispositivo, senza perdere le risposte già inserite, ma tenendo conto che il tempo non potrà essere fermato.

Per svolgere la gara, il concorrente dovrà premere il **pulsante di inizio gara**, che sarà attivato appunto solo dalle 9:00 alle 20:30, visualizzerà quindi le schermate con quesiti e risposte (ripartiti per punteggio) e da quell’istante avrà il tempo massimo di 45 minuti per terminare la prova. In tale lasso di tempo (ma prima della consegna) potrà passare da una schermata all’altra tutte le volte che vorrà e, per ogni quesito, scegliere la risposta che intende fornire ed eventualmente, in un secondo momento, modificare la scelta o decidere di non fornire risposta. La prova terminerà quando il concorrente deciderà di inviare le sue risposte al server oppure quando raggiungerà il tempo massimo concesso.

**4 -** I quesiti saranno quindici di cui cinque da 3 punti (più semplici), cinque da 4 punti e cinque da 5 punti (più complessi). Tutti i quesiti sono a risposta chiusa, di varia difficoltà, per ognuno dei quali verranno proposte cinque risposte, di cui **una e una sola corretta.**

Occorre tenere presente che nel caso di risposta errata verranno tolti  0,75 punti per i quesiti da 3 punti, 1 punto per i quesiti da 4 punti e 1,25 per i quesiti da 5 punti. Nel caso in cui non venga data risposta non verranno tolti punti.

**Attenzione:** Ai fini della classifica, **conterà prima di tutto il punteggio**, a parità di punteggio ottenuto, è discriminante l’orario di consegna e, a ulteriore parità, l’età, naturalmente in favore del concorrente più giovane.

Per qualsiasi problema o chiarimento potrete sentire direttamente i responsabili dell'Università di Milano:

* [**Contatti telefonici**](http://www.kangourou.it/contatti.asp)

 +39 347 699 1723     +39 347 040 2755

           I ragazzi potranno trovare i testi delle competizioni individuali Kangourou degli scorsi anni a questo link, in modo tale da potersi allenare:

[**http://www.kangourou.it/testi.asp**](http://www.kangourou.it/testi.asp)

Il manuale dell'applicazione web è scaricabile [**qui**](http://www.cimidas.com/gara/regolamento/Kangourou-IC_manuale_utente.pdf)

Il regolamento Kangourou della gara individuale online è scaricabile [**qui**](http://www.kangourou.it/regolamenti/NoteRegolamentoIndividuale.pdf)

Nei prossimi giorni sarà disponibile un video tutorial su questo canale [**YouTube**](https://www.youtube.com/channel/UCg9-JOx5krAfaRFFRiMsaUw)

Riteniamo opportuno precisare che da parte nostra non potendo controllare gli accessi dei ragazzi alla piattaforma durante lo svolgimento della prova, affidiamo alla loro responsabilità la partecipazione alla gara.

Siamo certi che i ragazzi possano vivere questa esperienza con curiosità e desiderio di mettersi in gioco.

Cordiali saluti.