

INFORMAZIONI IMPORTANTI PER GLI STUDENTI ISCRITTI AI GIOCHI MATEMATICI KANGOUROU.

Ogni partecipante si deve necessariamente registrare, sul sito, come da istruzioni sotto riportate.

Credenziali di accesso per la gara individuale Kangourou 2022: comunicate agli studenti.

Istruzioni

Usare le credenziali sopra indicate per effettuare il login sull'applicazione web <https://kangourou-competitions.web.app>, su cui si effettueranno le gare INDIVIDUALI online.

TUTTI i partecipanti dovranno registrare i propri dati anagrafici e caricare i documenti necessari per l'accettazione della normativa sulla privacy.

Consigliamo inoltre a tutti gli studenti, di partecipare alle simulazioni del 8 e 9 marzo.

Il manuale dell'applicazione web è scaricabile [qui](#)

Il regolamento Kangourou della gara individuale online è scaricabile [qui](#)

É disponibile un video tutorial su questo canale [YouTube](#)

Qualche informazione importante (in sintesi):

1. dopo aver acceduto con le credenziali ricevute (vedi mail), ogni studente inserirà i propri dati (nome, cognome, data di nascita, classe frequentata e il PROPRIO CODICE FISCALE) e infine avvierà la gara. Tenere presente però che **la parte di compilazione dell'anagrafica può essere fatta anche nei giorni precedenti e soprattutto, fare attenzione a non cliccare su AVVIA PROVA se non si ha ancora intenzione di iniziare la prova, perché da quel momento parte il tempo.**
2. Le categorie sono le seguenti: **BENJAMIN (classi prima e seconda)** e **CADET (classe terza)**
3. la prova si svolgerà **a SCUOLA in modalità online, esclusivamente nella mattinata del 17 marzo 2022**, con orari che verranno comunicati in seguito, **le Simulazioni (online) invece: 8 - 9 Marzo 2022, anche da casa, dalle 9:30 - 20:00.**
4. nel caso ci fosse un problema con la connessione e la prova dovesse interrompersi sarà possibile rientrare e recuperare la parte di prova svolta (il tempo perso, però, non sarà recuperabile)
5. la durata effettiva della prova del 17 marzo 2022 è di 75 minuti per tutte le categorie. La prova è strettamente individuale. Non è ammesso l'uso di calcolatrici, di libri, appunti personali o goniometri; l'uso di fogli di minuta (che i ragazzi dovranno portare per poter svolgere i quesiti), matite, righe e compassi è invece autorizzato.

6. Per le nostre categorie, il gioco-concorso consiste nel rispondere individualmente a una collezione di 30 quesiti a risposta chiusa, di varia difficoltà, per ognuno dei quali vengono proposte cinque risposte, di cui una e una sola corretta.
7. Per ogni categoria la classifica è redatta sulla base del punteggio totale realizzato: a parità di punteggio, sarà considerato il tempo impiegato e, a parità di tempo impiegato, verrà considerata la classe frequentata, a vantaggio della classe inferiore ed infine l'età (da appurare successivamente ove necessario), naturalmente in favore del concorrente più giovane.
8. Le classifiche nazionali per categoria saranno rese disponibili sul sito ufficiale www.kangourou.it entro il 11 aprile 2022.

Criteria quantitativi di assegnazione del punteggio nella gara individuale del 17 marzo

Vi è una e una sola risposta esatta per ogni quesito.

Le risposte esatte fanno acquisire 3, 4 o 5 punti a seconda della loro difficoltà. Ogni risposta errata è penalizzata di un quarto del suo valore in punti.

Se a un quesito viene data più di una risposta, il punteggio attribuito per quel quesito coincide con quello spettante nel caso di risposta errata (anche se tra le risposte fornite ci fosse quella corretta).

Se a un quesito non viene data alcuna risposta, il punteggio attribuito per quel quesito è 0 (zero).

In dettaglio, per le nostre categorie Benjamin e Cadet ogni risposta corretta a un quesito:

- dal n. 1 al n. 10 inclusi vale 3 punti,
- dal n.11 al n. 20 inclusi vale 4 punti,
- dal n. 21 al n. 30 inclusi vale 5 punti

e quindi ogni risposta errata a un quesito:

- dal n. 1 al n. 10 inclusi fa perdere 0,75 punti,
- dal n. 11 al n. 20 inclusi fa perdere 1 punto,
- dal n. 21 al n. 30 inclusi fa perdere 1,25 punti.

Quindi se, ad esempio, vengono date 5 risposte corrette nei primi 10 quesiti si guadagnano 15 punti; se si dà una sesta risposta errata, si resta con

- 14,25 punti se il quesito è uno dei primi 10,
- 14 punti se il quesito è uno di quelli dal n. 11 al n. 20 inclusi
- 13,75 punti se il quesito è uno degli ultimi 10.