

# ROBOETOLOGIA

*i convegni*



## IL PROGETTO

*Alla Scoperta degli Animali Robotici* è un progetto di diffusione della cultura scientifica finanziato dal MUR. Attraverso un'attività chiamata "roboetologia", più di 1000 bambini hanno approfondito la loro comprensione dei meccanismi della ricerca scientifica.

## LA ROBOETOLOGIA

Sviluppata dal RobotiCSS Lab, la roboetologia è un'attività laboratoriale che invita a una riflessione sulla struttura del metodo scientifico attraverso l'osservazione, la formulazione di ipotesi e la conduzione di esperimenti.

Alunne e alunni partecipanti studiano il comportamento di un piccolo robot (CoderBot) programmato per interagire con l'ambiente in maniera apparentemente misteriosa.

## I CONVEGNI

I convegni simulano un momento centrale della ricerca, ossia le conferenze tra esperti, dove scienziati di tutto il mondo si raccolgono a condividere i risultati dei propri lavori.

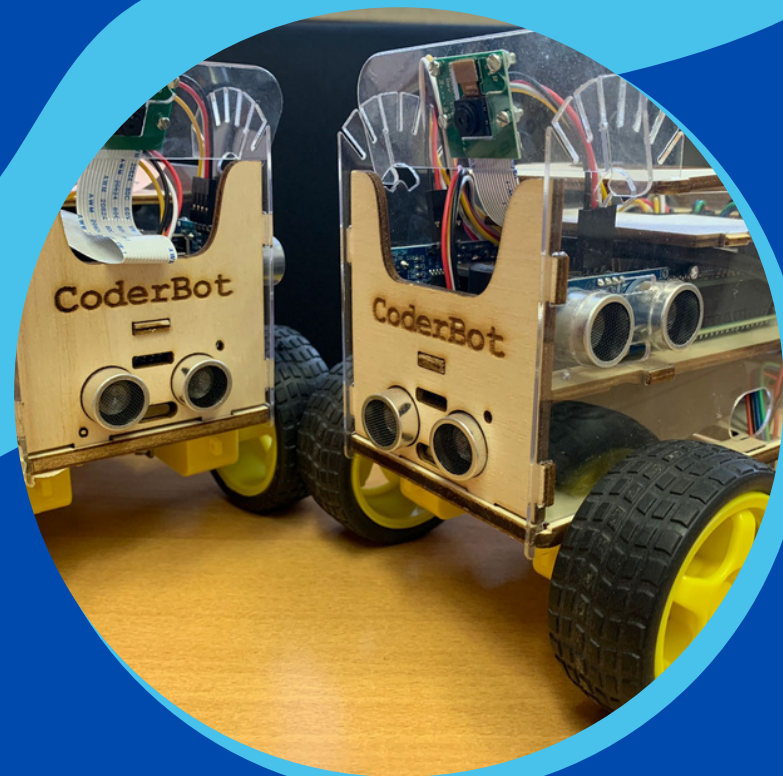
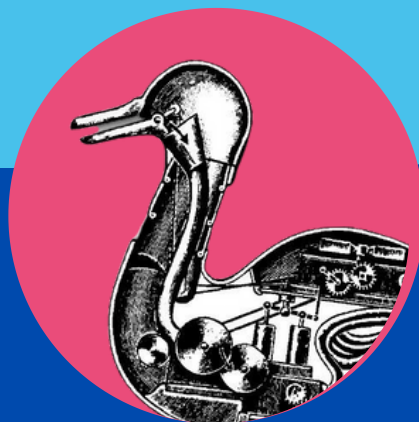
Il bambini e bambine delle classi faranno altrettanto, condividendo con i loro coetanei la conoscenza acquisita in mesi di osservazioni ed esperimenti.

## LA RICERCA

I lavori realizzati in aula consentiranno al RobotiCSS Lab di migliorare la propria offerta formativa. Permetteranno infatti di comprendere la portata della roboetologia come strumento valido per il rafforzamento della conoscenza sul metodo scientifico.

# ROBOTICSS LAB

*il laboratorio*



## IL LABORATORIO

Il Laboratorio di Robotica per le Scienze Cognitive e Sociali - RobotiCSS Lab indaga il ruolo della robotica nell'ambito delle scienze cognitive e sociali.

Conduce ricerche di carattere metodologico, epistemologico ed empirico mirate a comprendere come i robot possano essere utilizzati per capire e potenziare la struttura della cognizione umana.

È parte integrante del Dipartimento di Scienze Umane per la Formazione dell'Università degli Studi di Milano-Bicocca.

## FORMAZIONE

Dal 2012 ci occupiamo anche di formazione, offrendo corsi ai docenti e alle/agli educatrici/tori interessati a specializzarsi nell'uso delle tecnologie a scuola e nei contesti educativi.

## CODERBOT - IL ROBOT DELLA BICOCCA

Coderbot è protagonista di *Alla Scoperta degli Animali Robotici* e di molte altre iniziative condotte dal RobotiCSS Lab. Sviluppato dal Laboratorio e distribuito dalla Società Periplo snc, Coderbot è un piccolo robot mobile dotato di diversi tipi di sensori e programmabile sia attraverso un linguaggio visuale sia in Python.

## MAGGIORI INFORMAZIONI

Se il lavoro del RobotiCSS Lab ti incuriosisce puoi iscriverti alla sua newsletter visitando il sito web:  
<https://roboticss.formazione.unimib.it/>

Facebook: [roboticsslab](#)  
Instagram: [roboticss\\_lab](#)