

Cari studenti,

Vi comunico alcune informazioni necessarie per lo svolgimento della competizione “**Gara individuale Kangourou**” che si svolgerà il giorno **giovedì 21 marzo** secondo le modalità indicate sul sito <https://www.kangourou.it/>

## **Codici di accesso per la gara individuale Kangourou 2024**

**COUPON DELLA SCUOLA K006366 : ae0a950fb412**

### **Istruzioni**

Per tutti gli studenti che dovranno partecipare alla competizione individuale Kangourou:

- MANUALE della web app (scaricabile [qui](#)) e i VIDEO TUTORIAL (su questo canale [YouTube](#))
- **TUTTI i partecipanti dovranno registrare i propri dati anagrafici** (NOME, COGNOME, DATA DI NASCITA, CLASSE FREQUENTATA, CODICE FISCALE, EMAIL) nella WebApp, PER POTER OTTENERE IL **CODICE STUDENTE**
- Il CODICE STUDENTE serve:
  1. **per accedere alla gara in modalità "in presenza on line"** (durante la prima prova del 21 marzo)
  2. **per compilare la scheda-risposte in modalità "in presenza cartacea"** (durante la prima prova del 21 marzo)
  3. **per compilare la scheda-risposte durante le Semifinali, se qualificati.** (25 maggio 2024)

La **registrazione** dei singoli studenti è da effettuarsi sull'applicazione web <https://kangourou-competitions.web.app>, su cui si potranno effettuare anche le gare INDIVIDUALI in modalità online.

I ragazzi di **prima e seconda media** si dovranno registrare nella categoria **BENJAMIN** mentre quelli di **terza con la categoria CADET**. La registrazione potrà essere fatta a partire da oggi stesso **ENTRO E NON OLTRE IL 20 MARZO**.

La durata effettiva della prova individuale del 15 marzo 2024 è di **75 minuti** per tutte le categorie, dal momento in cui il concorrente premerà il **pulsante di inizio gara**.

La prova è strettamente individuale e si svolge sotto la sorveglianza del referente che ne assicurerà la regolarità.

**Non è ammesso l'uso di calcolatrici, di libri, appunti personali o goniometri; l'uso di fogli di minuta, matite, righe e compassi è invece autorizzato.**

Durante la prova (ma prima della consegna) potrete passare da una schermata all'altra tutte le volte che vorrete e, per ogni quesito, scegliere la risposta che intendete fornire ed eventualmente, in un secondo momento, modificare la scelta o decidere di non fornire risposta.

La prova terminerà quando deciderete di inviare le vostre risposte al server oppure quando raggiungerete il tempo massimo concesso.

Nel caso in cui dovesse interrompersi la connessione, potrete accedere di nuovo, anche da un diverso dispositivo, senza perdere le risposte già inserite, ma tenendo conto che il tempo non potrà essere fermato.

Per le nostre categorie (Benjamin, 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> media e Cadet, 3<sup>a</sup> media), il gioco-concorso Kangourou della Matematica consiste nel rispondere individualmente a una collezione di **30 quesiti** a risposta chiusa, di varia difficoltà, per ognuno dei quali vengono proposte cinque risposte, di cui **una e una sola corretta**.

Le risposte esatte fanno acquisire 3, 4 o 5 punti a seconda della loro difficoltà. Ogni risposta errata è **penalizzata di un quarto del suo valore in punti**. Se a un quesito viene data più di una risposta, il punteggio attribuito per quel quesito coincide con quello spettante nel caso di risposta errata (anche se tra le risposte fornite ci fosse quella corretta). Se a un quesito non viene data alcuna risposta, il punteggio attribuito per quel quesito è 0 (zero).

In dettaglio, per le categorie Benjamin e Cadet, **ogni risposta corretta** a un quesito:

- dal n. 1 al n. 10 inclusi vale 3 punti,
- dal n. 11 al n. 20 inclusi vale 4 punti,
- dal n. 21 al n. 30 inclusi vale 5 punti

e quindi **ogni risposta errata** a un quesito:

- dal n. 1 al n. 10 inclusi fa perdere 0,75 punti,
- dal n. 11 al n. 20 inclusi fa perdere 1 punto,
- dal n. 21 al n. 30 inclusi fa perdere 1,25 punti.

**Attenzione:** Ai fini della classifica, **conterà prima di tutto il punteggio**, a parità di punteggio ottenuto, è discriminante l'orario di consegna e, a ulteriore parità, l'età, naturalmente in favore del concorrente più giovane.

**Consiglio inoltre a tutti voi, di partecipare alle simulazioni.** Ci sarà la possibilità di partecipare a due simulazioni:

- 1) il 13 marzo** la simulazione potrà essere svolta **da casa, autonomamente** (una simulazione a giornata a studente) dalle 9:00 alle 19:00 (collegandovi come scritto sopra, dopo aver eseguito la registrazione)
- 2) Il 14 marzo** invece verrà svolta a scuola. Verrete divisi in 3 gruppi

**PRIMO GRUPPO** (1A, 1F, 2F, 3F, 1G, 2G, 1H) **dalle ore 8:30 alle ore 10:15**

**SECONDO GRUPPO** (1C, 2C, 3C, 1D, 3D) **dalle ore 10:15 alle ore 12:00**

**TERZO GRUPPO** (1B, 3B, 2E, 3E) **dalle ore 12:00 alle ore 13:40**

**La stessa scansione oraria sarà mantenuta per la gara del 21 marzo.**

Potrete trovare i testi delle competizioni individuali Kangourou degli scorsi anni a questo link, in modo tale da potervi allenare: [Individuali \(kangourou.it\)](http://individuali(kangourou.it)) dove cercheranno i testi destinati alla loro categoria (*Benjamin* prima e seconda media e *Cadet* terza media)

Complimentandomi sin d'ora con tutti voi per aver accettato la sfida, vi auguro buon divertimento!  
In bocca al lupo!

La referente del progetto

*Prof.ssa Savina Zagano*